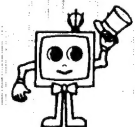
仕様

●本仕様は改良のため，予告なく変更することがあります。
●このテレビを使用できるのは日本国内のみで，外国では使用できません。
This television set can be used only in Japan.

項目	仕様
形名	C14-GM10-3
ブラウン管	補強形14形90度偏向ティントブラウン管
画面寸法	幅28.1×高さ21.1×対角33.5(cm) （テレビの形(14形等)は画面寸法を表すものではなく，ブラウン管の外径対角寸法を基準とした大きさの目安です。）
音声実用最大出力	1.0W (EIAJ)
スピーカー	9×6 (cm)……1個
電源	AC100V 50･60Hz共用
消費電力	59W(待機時3.3W)
端子	映像入力端子………………1個(1 Vp-p75Ω不平衡) 音声入力端子………………1個(435mVr. m. s(−5dBs)ハイインピーダンス) イヤホン/録音端子………1個
外形寸法	幅36.5×高さ35.5×奥行37.5(cm)
質量（重量）	9.7kg
付属品	リモコン送信機…………………1個 単3形乾電池……………………2個

ちょっとした心づかいで
テレビの安全

愛情点検

●長年ご使用の
カラーテレビの点検をぜひ！

●カラーテレビの補修用性能部品の最低保有期間は，製造打ち切り後8年です。

このようなことはありませんか。	●電源コードやプラグが異常に熱い。 ●電源スイッチを入れても映像や音が出ない。 ●映像が乱れたり，色がきれいに出ない。 ●その他の異常･故障がある。	故障や事故防止のため，コンセントから電源プラグを抜いて販売店にご連絡ください。点検・修理についての費用など詳しいことは，販売店にご相談ください。

●購入店名などを記入しておきますと，アフターサービスのとき便利です。

購入店名	電話（　　）
購入年月日　　　年　　月　　日	

●万一故障などでアフターサービスをお申しつけのときは，右の内容をお知らせください。

形名＝(テレビ本体) C14-GM10-3
(リモコン) C-G8
症状＝できるだけ詳しく
道順＝付近の目印も

新商品情報・商品選択など，家電品のお買物相談を承る窓口
0120-312111
お買物相談センター

株式会社 日立家電
〒105 東京都港区西新橋2−15−12
電話(03)3502-2111

株式会社 日立製作所
〒105 東京都港区西新橋2−15−12
電話(03)3502-2111

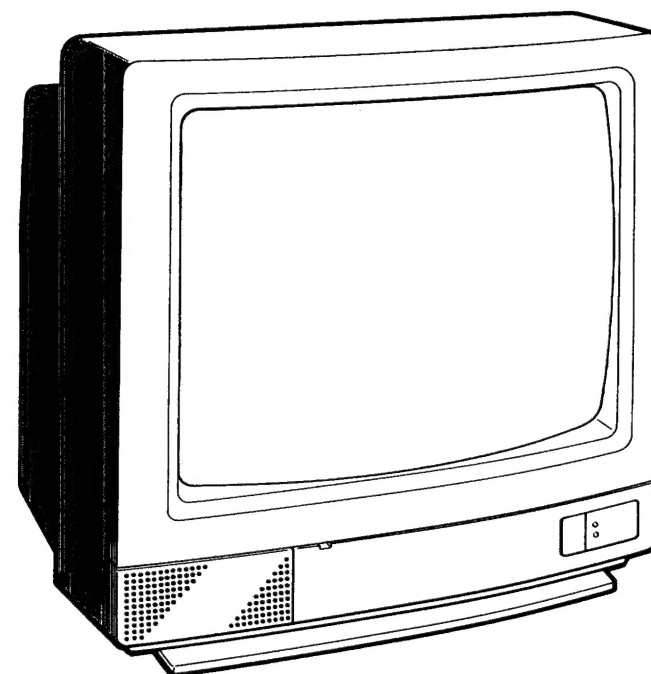
4918166　　Printed in Japan KS-H (S)

取扱説明書

HITACHI

日立カラーテレビ

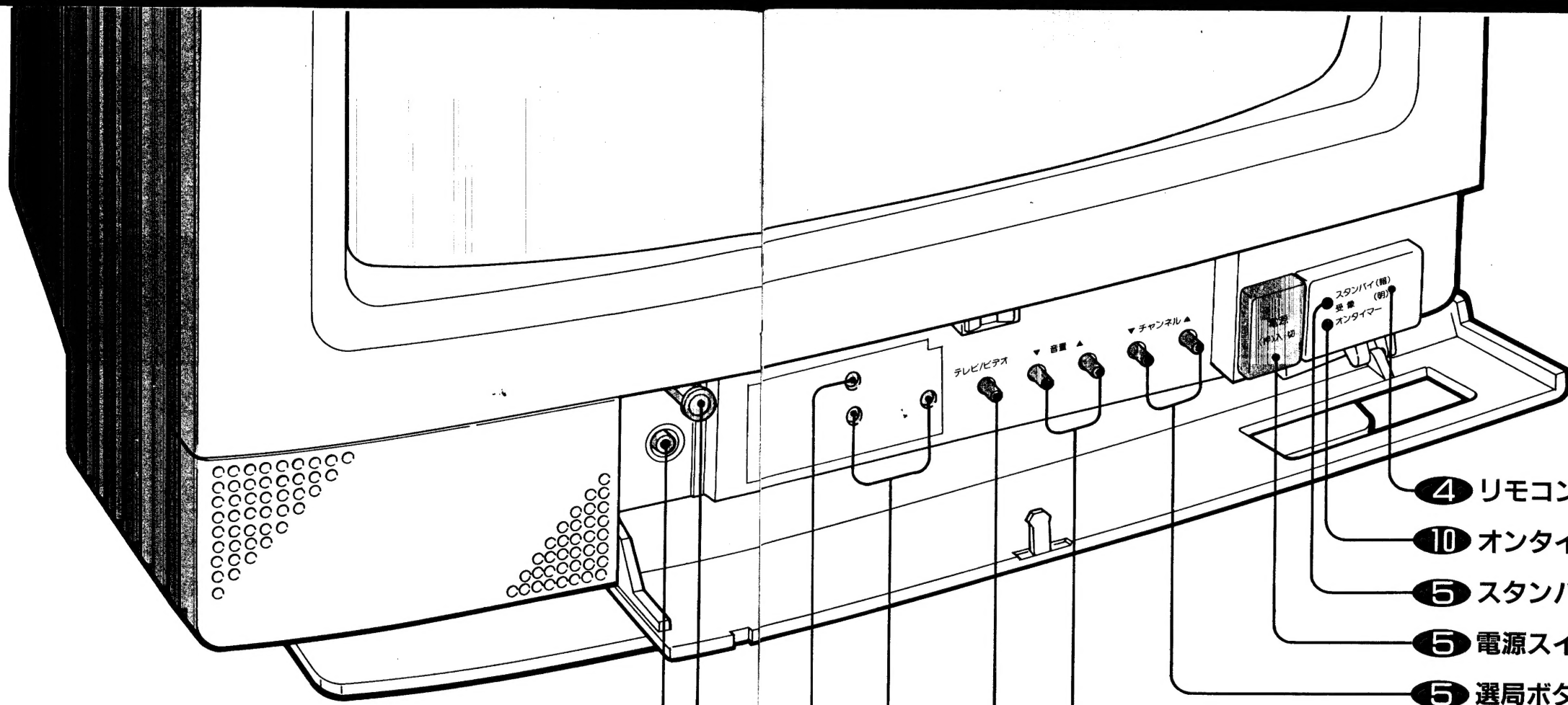
C14-GM10-3形

このたびは日立カラーテレビをお求めいただき，まことにありがとうございました。
この「取扱説明書」と別冊の「使用上のご注意」をよくお読みになり，正しくご使用ください。
なお，お読みになった後は，保証書，日立家電品ご相談窓口一覧表とともに大切に保存してください。

高画質●ティントブラウン管

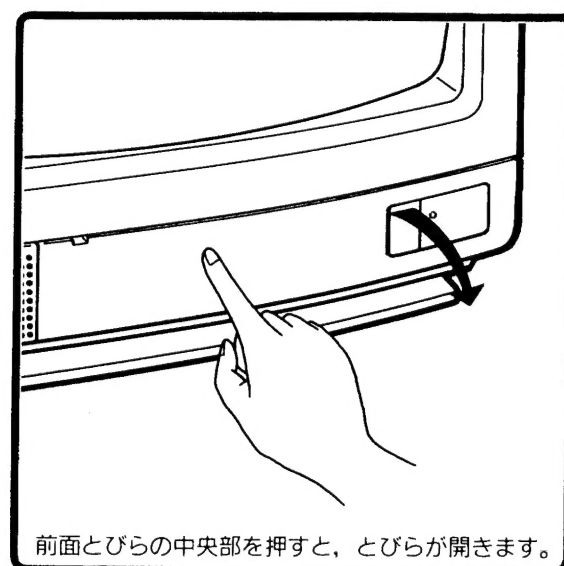
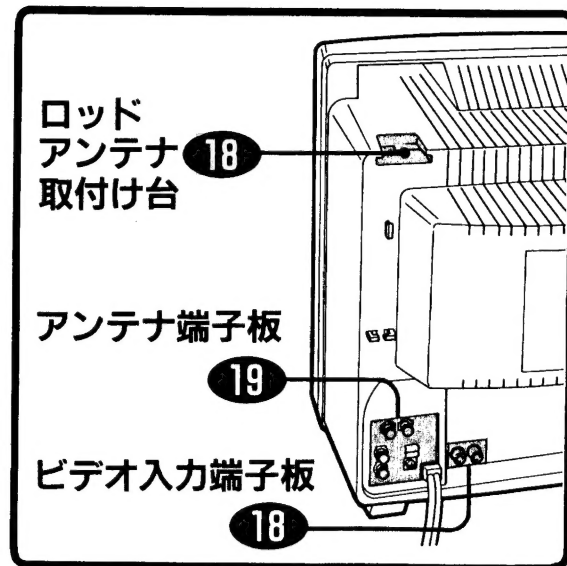
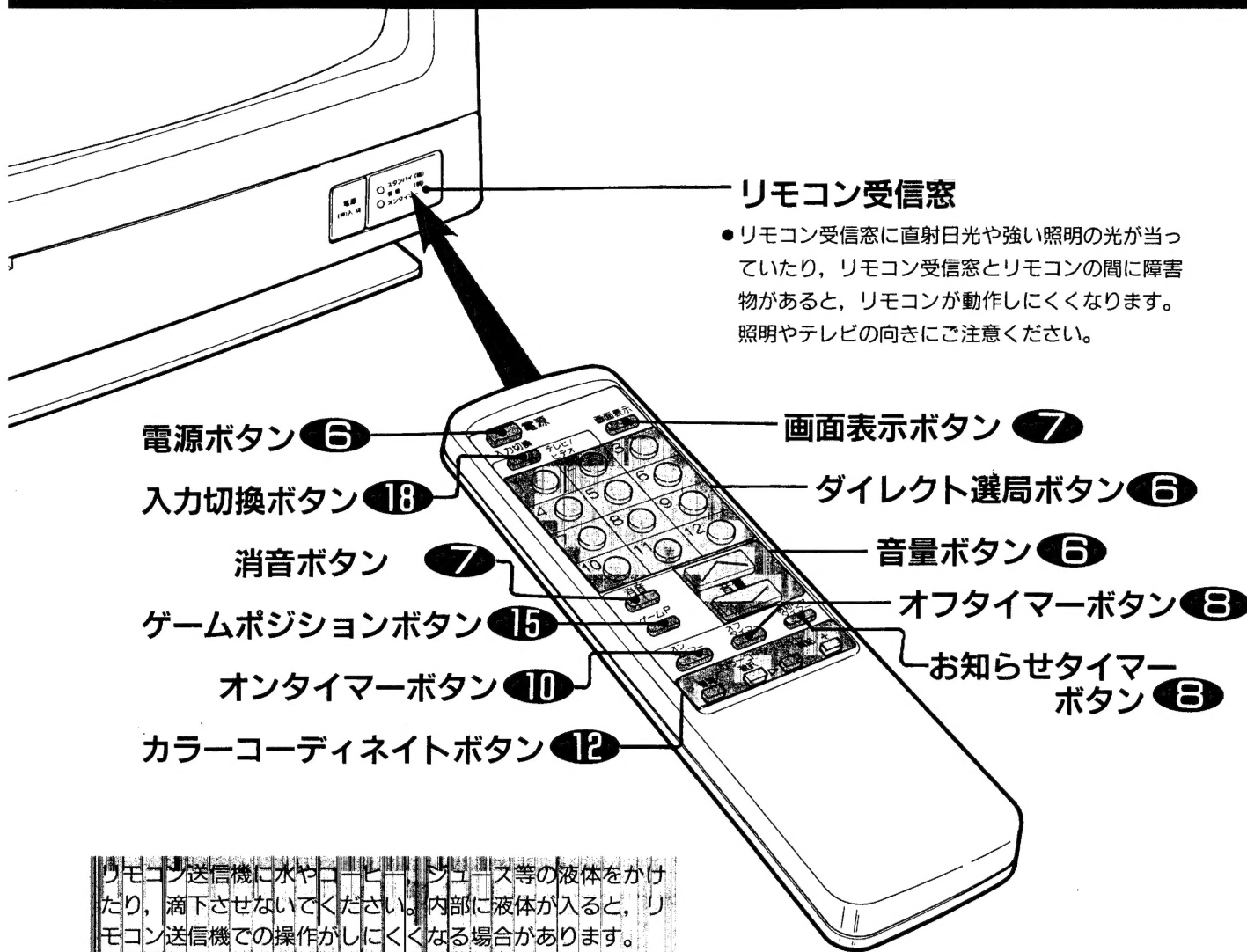
高機能●ゲームポジション機能
●カラーコーディネイト
●タイマー機能
（お知らせタイマー，オフタイマー，オンタイマー）

目　次

各部の名称

（　）内の数字は詳しい説明のあるページです

- ④ リモコン受信窓
- ⑩ オンタイマーランプ
- ⑤ スタンバイランプ
- ⑤ 電源スイッチ
- ⑤ 選局ボタン
- ⑤ 音量ボタン
- ⑱ 入力切換ボタン
- ⑰ 微調/同調ボタン
  チャンネル番号表示ボタン
- イヤホン/録音端子 ⑭
- プリセットドライバー ⑭
- チャンネル設定ボタン ⑯

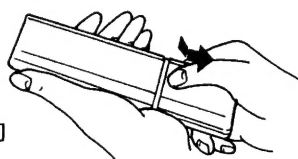
後面

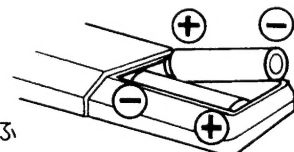
前面とびらの中央部を押すと，とびらが開きます。

各部の名称 リモコン送信機

リモコン送信機に水やコーヒー，ジュース等の液体をかけたり，滴下させないでください。内部に液体が入ると，リモコン送信機での操作がしにくくなる場合があります。

乾電池の入れかた

付属の単3形乾電池をリモコンに入れます。

1 電池ぶたをはずします

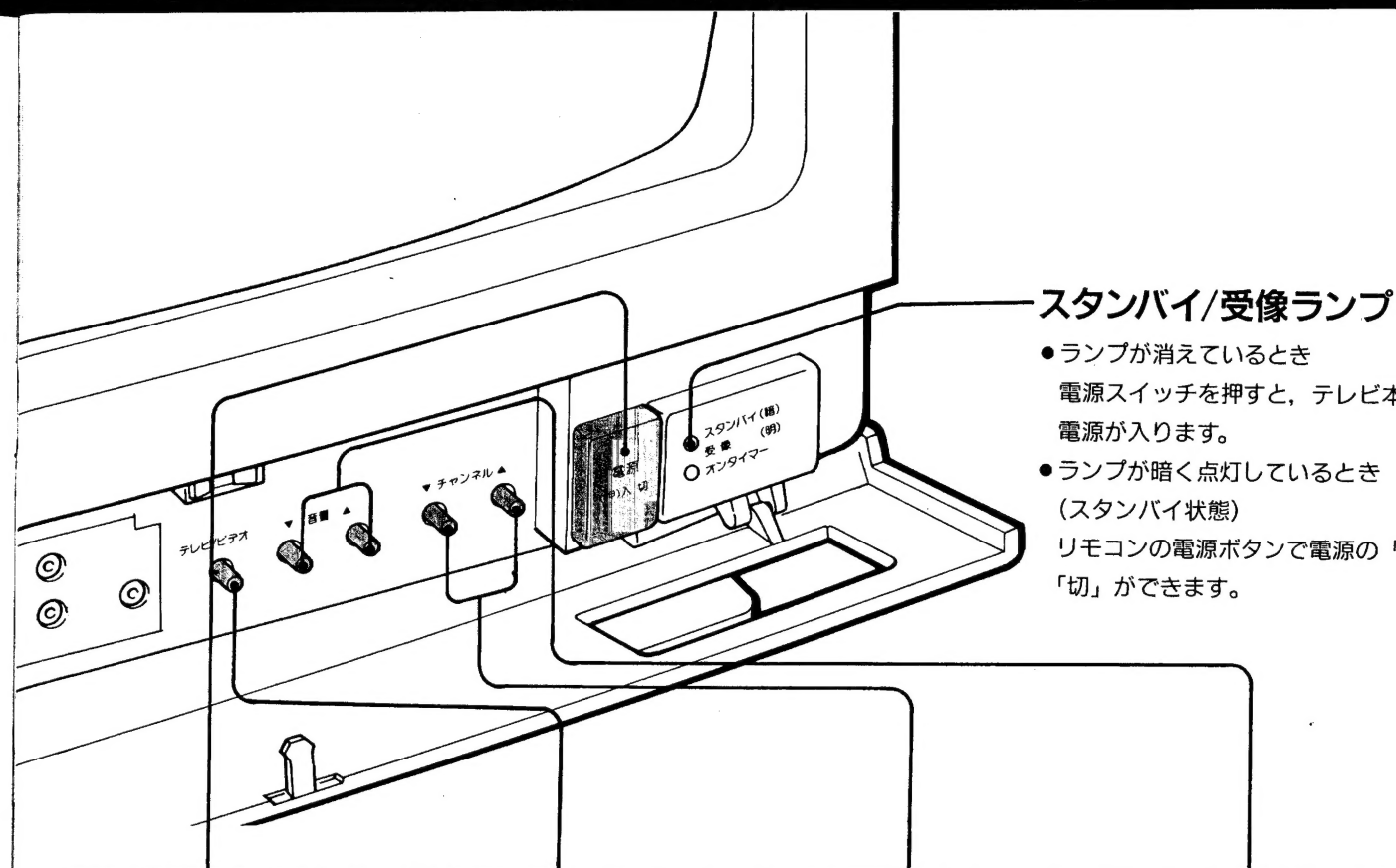
電池ぶたを押して，矢印の方向にずらします。

2 乾電池を入れます

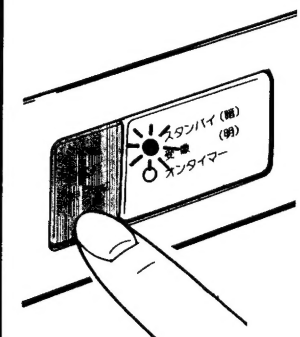
⊕，⊖の表示どおりに入れ，ふたをしめます。

乾電池について

- 乾電池の誤った使い方は，液漏れや，破裂の危険につながりますのでご注意ください。
- 新しい乾電池と古い乾電池，種類の異なる乾電池（例えばマンガン乾電池とアルカリ乾電池）を混ぜて使用しないでください。
- 長時間ご使用にならない場合は，乾電池をリモコンから取出しておいてください。
- リモコンの動作がしにくくなったら，乾電池を交換してください。

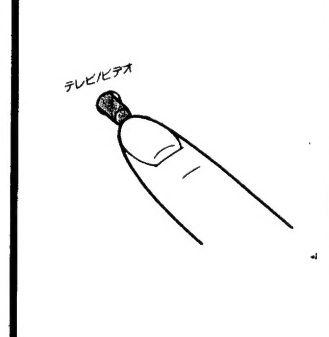
テレビをご覧になりたいとき テレビ本体での操作

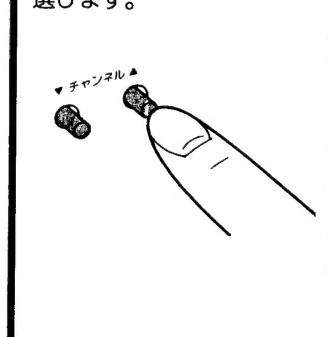
スタンバイ/受像ランプ

- ランプが消えているとき
  電源スイッチを押すと，テレビ本体の電源が入ります。
- ランプが暗く点灯しているとき（スタンバイ状態）
  リモコンの電源ボタンで電源の「入」「切」ができます。

電源スイッチを押します

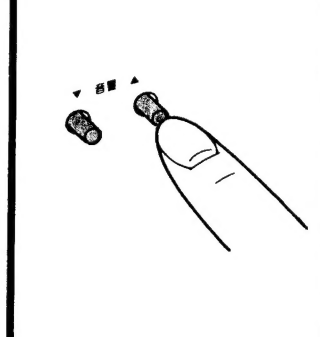
電源を入れます。

スタンバイ／受像ランプが明るく点灯します。一度押してスタンバイ／受像ランプが消えたときは，もう一度押します。

テレビ/ビデオボタンを押します

「テレビ」を選びます。

選局ボタンを押します

ご希望のチャンネルを選びます。

△押す：1→2…12の方向に移ります。
▽押す：12→11…1の方向に移ります。

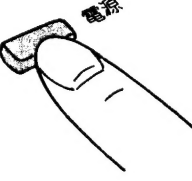
音量ボタンを押します

音量を調節します。

△押す：音が大きくなります。
▽押す：音が小さくなります。

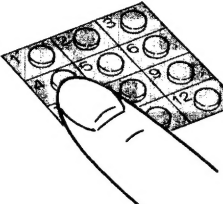
こんなときは……

- スタンバイ／受像ランプが消えているときは，本体の電源が切れていますので，本体の電源スイッチを押して電源を入れてください。
- テレビが動作中に停電になった場合，停電の回復とともに電源が入ります。テレビから離れるときは本体の電源を切っておいてください。

電源の切りかたは……

リモコンをご使用になる場合はリモコンの電源ボタンを押して切ると，スタンバイ／受像ランプが暗く点灯します。次回はリモコンで操作できます。

電源ボタンを押します

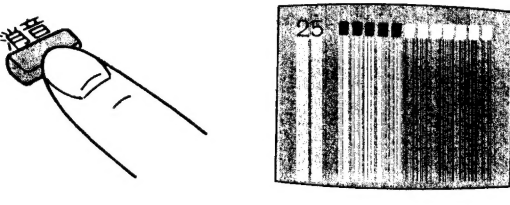
電源を入れます。

スタンバイ/受像ランプが明るく点灯します。電源を切るときは，もう一度押します。

入力切換ボタンを押します

「テレビ」を選びます。

選局ボタンを押します

ご希望のチャンネルを選びます。

音量ボタンを押します

音量を調節します。

音量の変化が数字と□□□□□で画面に表示されます。最小が0で最大が63です。

音を消したいとき 消音ボタンを押します

音が消えます。

音量表示が赤紫色に変わります。もう一度押すともとの音量にもどります。電話がかかってきたときや来客のときなど便利です。

チャンネル番号，入力切換の状態を確認したいとき 画面表示ボタンを押します

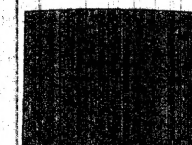
テレビ受信時　ビデオ入力時

消したいときは，もう一度画面表示ボタンを押します。

電源について……

- リモコンの操作はスタンバイ/受像ランプが暗く点灯しているか，または オンタイマーランプが点灯しているとき可能です。リモコンで動作しない場合は，本体の電源スイッチを押してください。(5ページ参照)

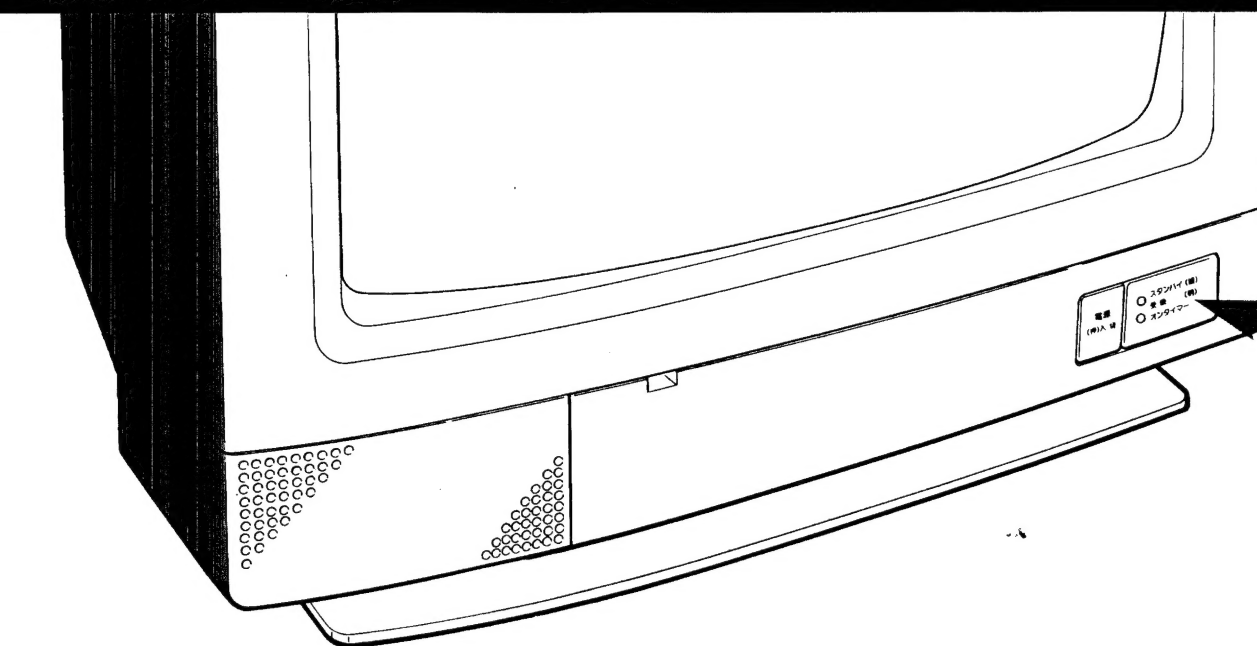
画面表示について

上図の画面表示から約3秒後に画面表示が小さく残ります。

テレビ受信時　ビデオ入力時

便利な使いかた

●お好みの時間に表示をしたいとき(お知らせタイマー)
●自動的にテレビの電源を切りたいとき(オフタイマー)

●お知らせタイマー，オフタイマーの設定時間の範囲は，1分～1時間59分(1分間隔)です。
●タイマー設定中，ボタンの操作は画面表示のある間（約3秒）に行ってください。途中で画面表示が消えた場合は，最初から設定しなおしてください。

お知らせタイマーは……
風呂の沸く時間，料理のできる時間や子供の送り迎えの時間などを知るときにご利用になると便利です。

ここでは，1時間35分後にタイマーを設定する方法を例にして説明します。

お知らせタイマーボタンか オフタイマーボタンを押します

再度ボタンを押して画面表示を 1:30のところで止めます

ボタンを押したままにすると10分間隔で，時間表示が変わります。

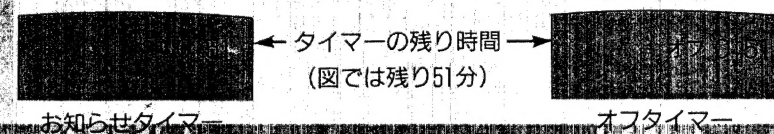
ボタンをチョンチョンと押して画面表示を1:35のところで止めます

ボタンをチョン，チョンと押すと1分間隔で時間表示が変わります。
約3秒後に表示が消え，タイマー動作がスタートします。

設定時間になると……

(お知らせタイマー)設定時間になるとピッピッピッピッと音が4回でて，表示とともにお知らせします。
(オフタイマー)10分前に表示がでます。設定時間になると電源が切れます。

お知らせタイマー・オフタイマーを確認したいとき

お知らせタイマーボタンあるいはオフタイマーボタンを押します。
画面に分単位で残り時間が表示されます。約3秒後に表示が消えます。
残り時間表示中にもう一度ボタンを押すと，表示が0:00となり，タイマーは解除されますのでご注意ください。

お知らせタイマー・オフタイマーを解除したいとき

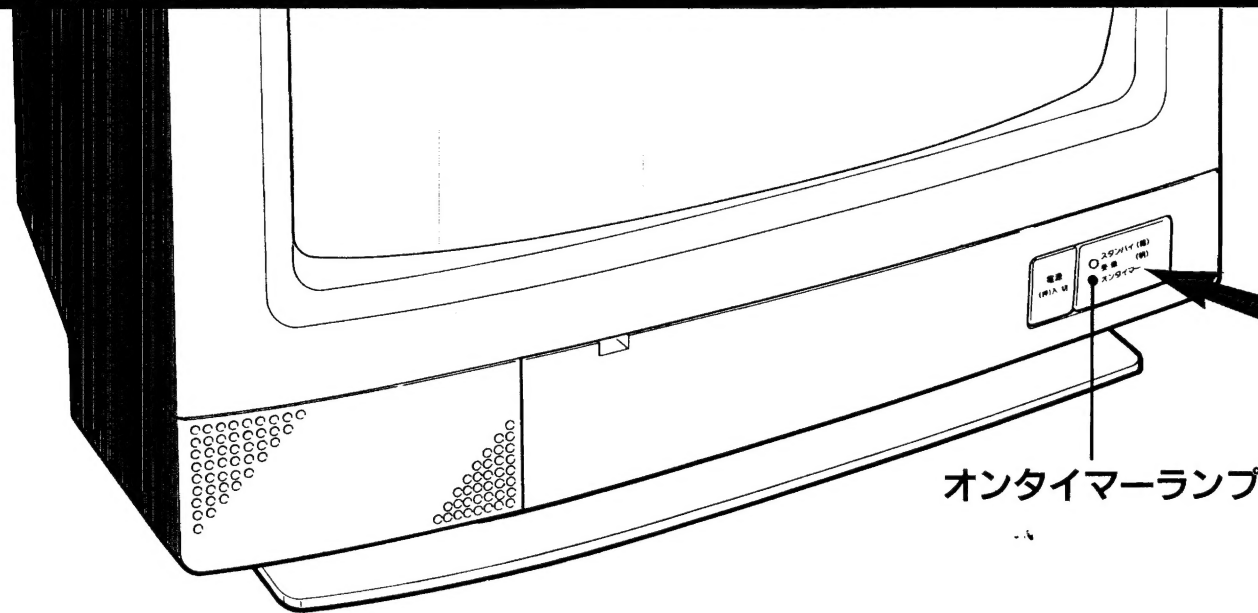
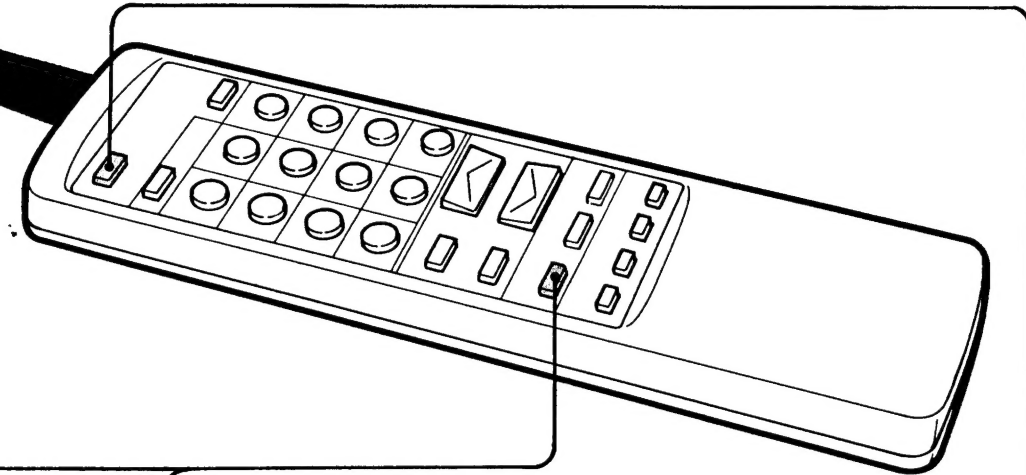
① 解除したいタイマーのボタンを押します。
画面にタイマーの残り時間が表示されます。
② 残り時間表示中(約3秒)にもう一度同じボタンを押します。
③ 画面表示の残り時間が0:00となり，タイマーは解除されます。
④ 電源を切ることによっても解除されます。

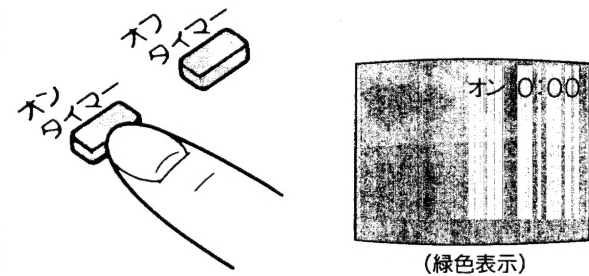
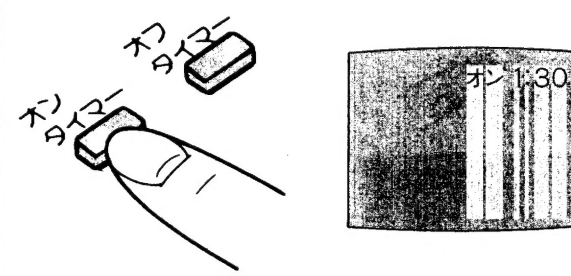
お知らせタイマー，オフタイマーについて

● お知らせタイマー，オフタイマーは多少の誤差が生じることがあります。
● お知らせタイマー，オフタイマーを同時設定したときは，オフタイマーが優先します。
電源を切るとタイマーは解除されます。
● オフタイマー動作中に停電になりますと，停電が復帰しても，安全のためテレビはオフになります。
● オンタイマー，オフタイマー，お知らせタイマーを2つ以上同時に設定した場合の秒単位の計時は最初に設定したタイマーと同期して行います。

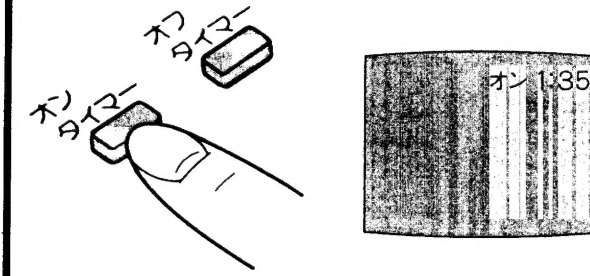
便利な使いかた

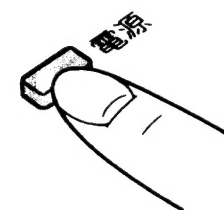
●自動的にテレビの電源を入れたいとき（オンタイマー）●

●オンタイマーの設定時間の範囲は，1分〜15時間59分（1分間隔）です。
●タイマー設定中，ボタンの操作は画面表示のある間（約3秒）に行ってください。途中で画面表示が消えた場合は，最初から設定しなおしてください。

ここでは，1時間35分後にタイマーを設定する方法を例にして説明します。

オンタイマーボタンを押します

再度ボタンを押して画面表示を1:30のところで止めます

ボタンを押したままにすると10分間隔で時間表示が変わります。

ボタンをチョンチョンと押して画面表示を1:35のところで止めます

ボタンをチョン，チョンと押すと1分間隔で時間表示が変わります。オンタイマーを設定しますと，ピッという音とともにオンタイマーランプが点灯します。
約3秒後に表示が消え，タイマー動作がスタートします。

電源ボタンを押します

電源を切ります。
テレビ本体の電源スイッチで電源を切りますと，オンタイマーは動作しません。
設定時間になると自動的にテレビの電源が入ります。

●テレビが動作中に停電になった場合，オンタイマーは解除されます。

オンタイマーを確認したいとき

オンタイマーボタンを押します。
画面に分単位で残り時間が表示されます。約3秒後に表示が消えます。残り時間表示中にもう一度ボタンを押すと，表示が0:00となり，タイマーは解除されますのでご注意ください。

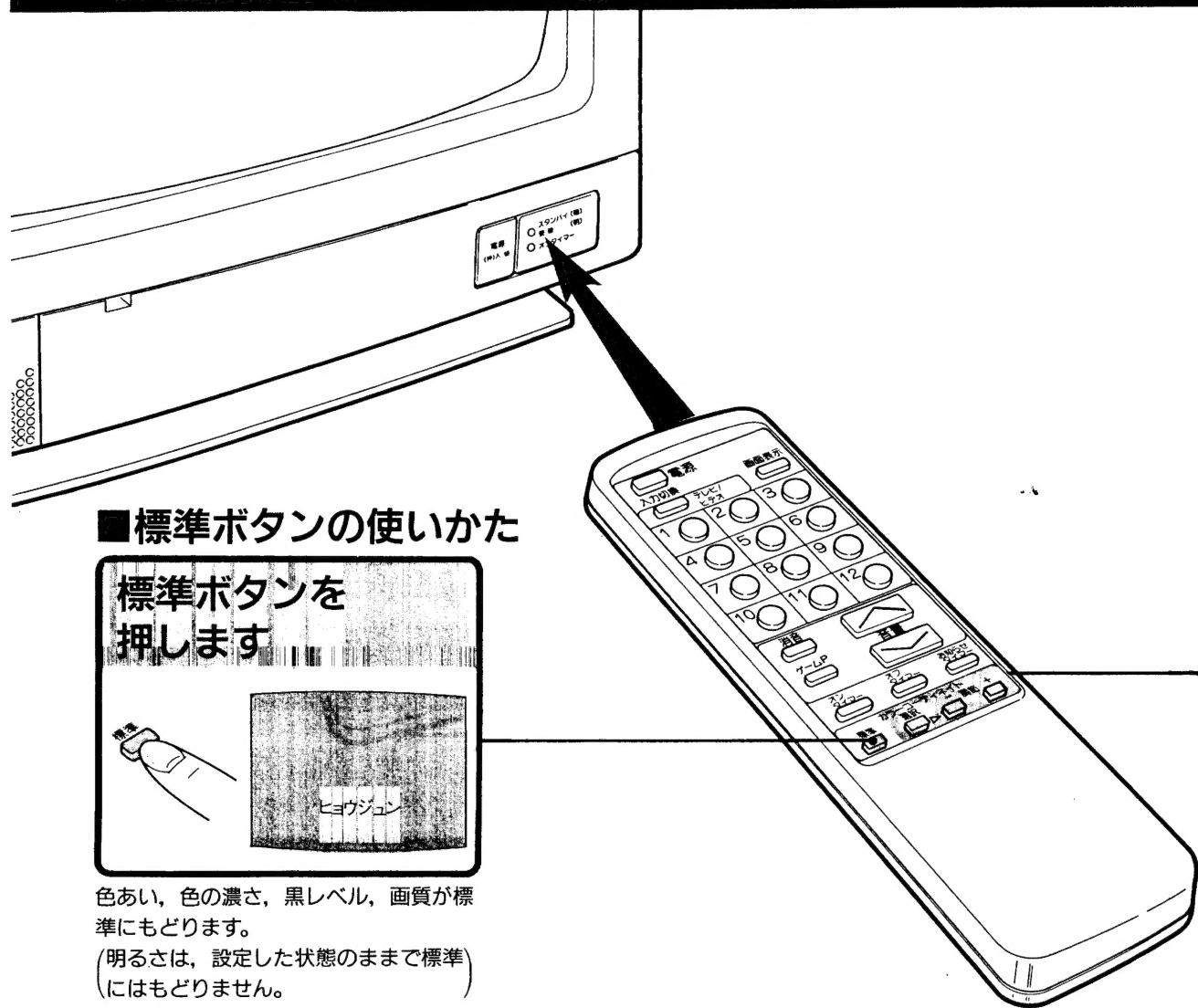
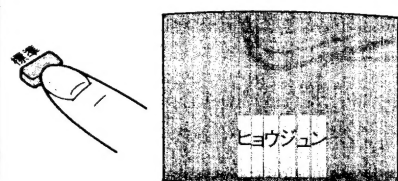
オンタイマーを解除したいとき

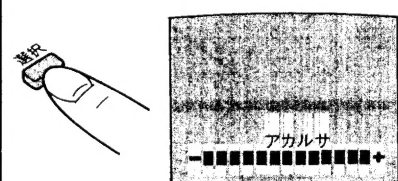
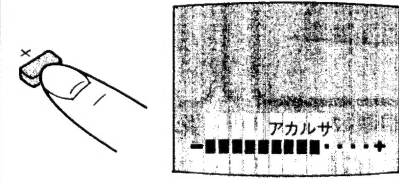
① タイマーのボタンを押します。
画面にタイマーの残り時間が表示されます。
② 残り時間表示中（約3秒）にもう一度同じボタンを押します。
③ 画面表示の残り時間が0:00となり，タイマーは解除されます。
このとき，ピッという音とともにオンタイマーランプが消えます。

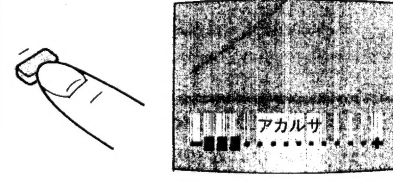
オンタイマーについて

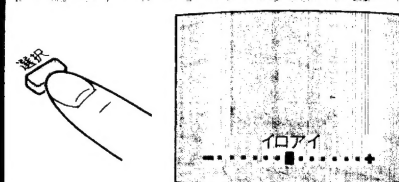
●オンタイマーは多少の誤差が生じることがあります。
●オンタイマー，オフタイマーを同時設定したときは，オフタイマーが優先します。
●オンタイマーで動作後，電源，音量，チャンネル操作等をしないと，安全のため約1時間50分後に電源が切れます。
●オンタイマー，オフタイマー，お知らせタイマーにおいて2つ以上同時に設定した場合の秒単位の計時は最初に設定したタイマーと同期して行います。

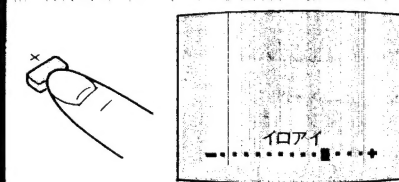
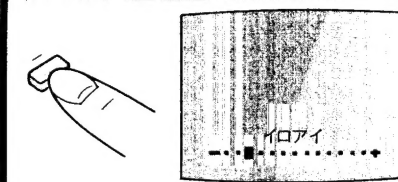
画像［カラーコーディネイト］の調節（明るさ，色あい，色の濃さ，黒レベル，画質）

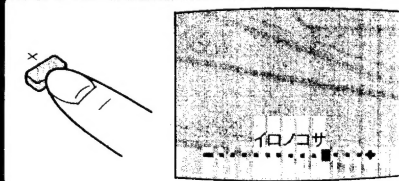
● 工場出荷時，標準のカラー画像にしてありますので，ふだんは調節する必要はありません。
なお，明るさは最大，色あい，色の濃さ，黒レベル，画質は標準に設定されています。

■標準ボタンの使いかた

色あい，色の濃さ，黒レベル，画質が標準にもどります。
（明るさは，設定した状態のままで標準にはもどりません。）

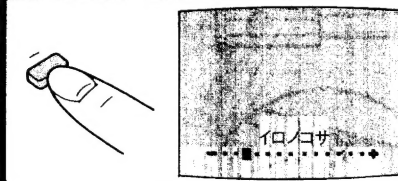
■明るさの調節

画面下に表示がでます。

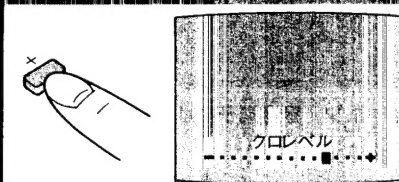
画面下のバーの数が増え，画面が明るくなります。

画面下のバーの数が減り，画面が暗くなります。

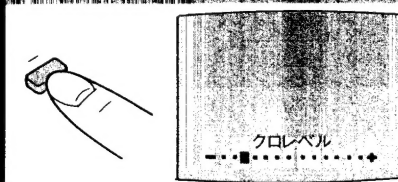
■色あいの調節

画面下に表示がでます。

＋ボタンを押します

カーソルが＋側へ動き，画面が緑っぽくなります。

カーソルが－側へ動き，画面が赤っぽくなります。

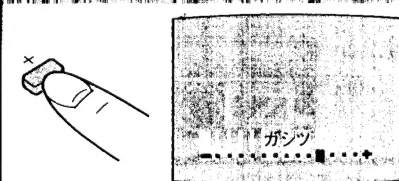
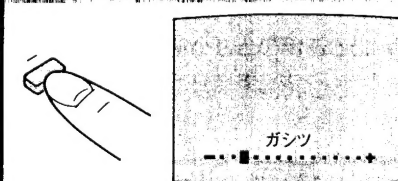
■色の濃さの調節

画面下に表示がでます。

カーソルが＋側へ動き，画面の色が濃くなります。

カーソルが－側へ動き，画面の色が淡くなります。

■黒レベルの調節（暗い部分の明るさを調節します。）

画面下に表示がでます。

カーソルが＋側へ動き，暗い部分の明るさを明るくします。

カーソルが－側へ動き，暗い部分の明るさを暗くします。

■画質の調節

画面下に表示がでます。

カーソルが＋側へ動き，くっきりとした画質になります。

カーソルが－側へ動き，やわらかな画質になります。

選択ボタンの使いかた

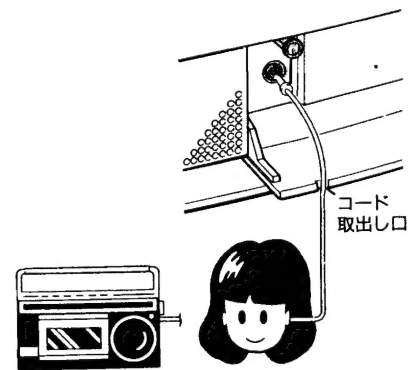
選択ボタンを押すごとに，つぎの順で各調節の画面表示がでます。
ボタンをはなしてから約5秒後に通常の画面にもどります。調節は画面表示のある間に行ってください。
ゲームPがオンになっていますと，カラーコーディネイトの調節はできません。

イヤホンと録音は

プリセットドライバー

イヤホンと録音は

イヤホン／録音端子に別売りのイヤホンを差込みます。

コード取出し口

スピーカーの音は消え，イヤホンだけで聞くことができます。録音のときもこの端子をご使用ください。録音の際はテープレコーダーの取扱説明書をご覧のうえ，録音用のコードをお求めください。

テレビゲームを楽しむとき（リモコンのゲームポジションボタンで操作）

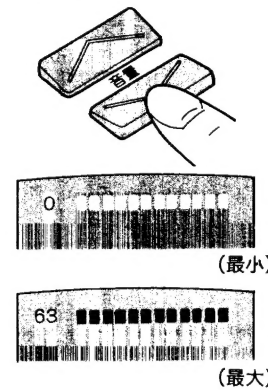
テレビゲーム本体とテレビ本体(C14-GM10-3)を接続します

テレビ本体との接続はテレビゲーム本体の取扱説明書をご覧ください。

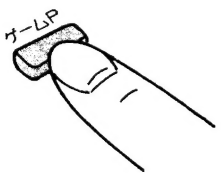
音量ボタンを押します

音量を調節します。

0 （最小）

63 （最大）

ゲームPボタンを押します

ゲームPオン

ゲームに適した明るさの画面になります。

ゲームPオフ

画面がもとの明るさにもどります。

ゲームPオン、ゲームPオフの画面表示はボタンを離してから約3秒後に消えます。

ゲームPボタンについて

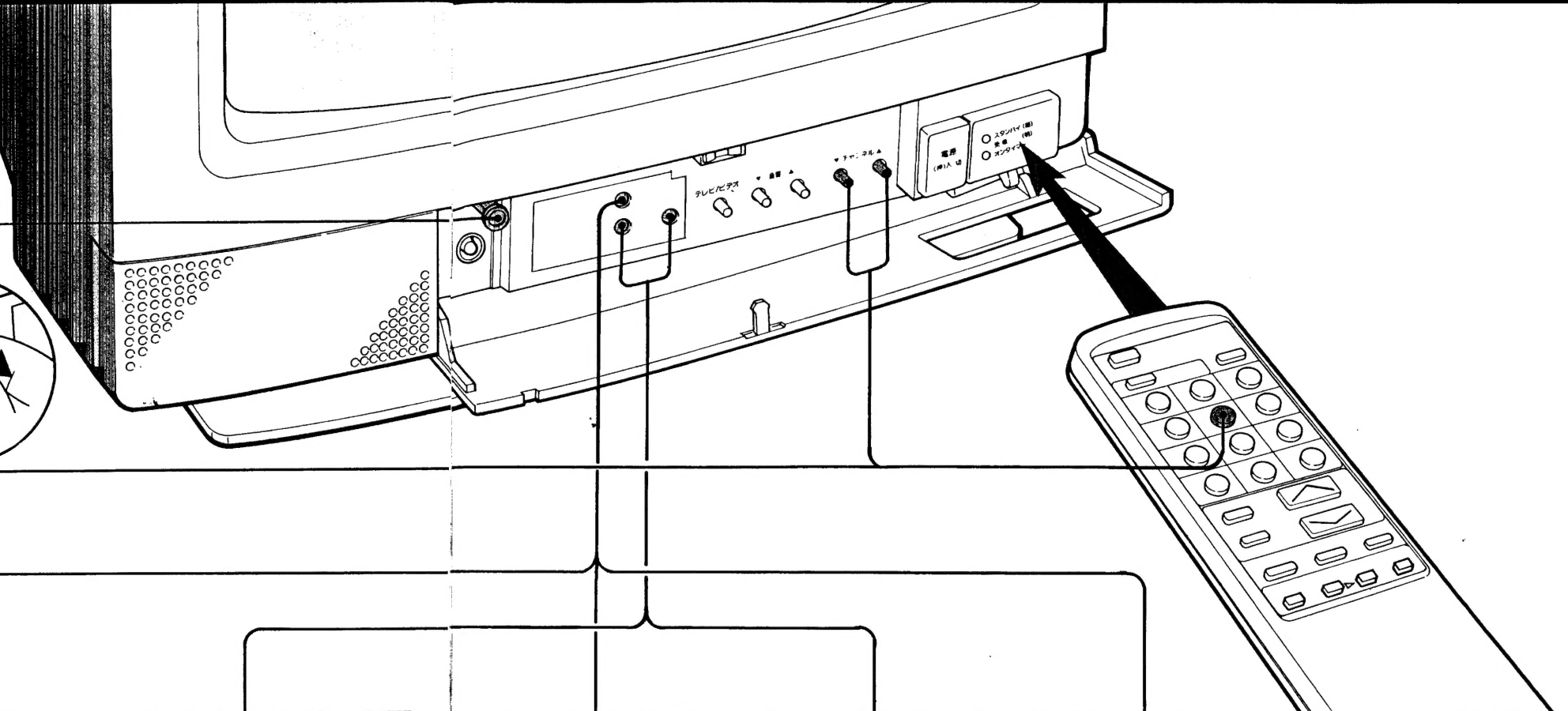
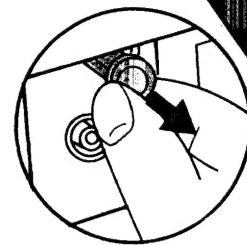
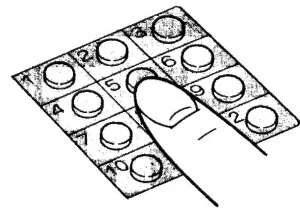
- テレビゲームを楽しむときは，目にやさしい画面のゲームポジション「オン」の状態をおすすめします。
- テレビゲーム以外の画面をご覧になるときは，ゲームポジションボタンを「オフ」にし，カラーコーディネイト選択ボタンで明るさを選択し，調節ボタン（＋，－）で明るさを調節してください。

ご注意

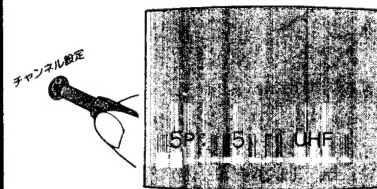
ゲームPオンの状態では，カラーコーディネイトの調節はできません。

受信チャンネルの合わせかた

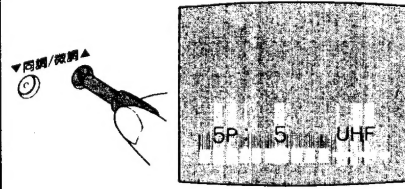
このテレビは工場出荷時には，リモコン選局ボタンの番号と同じく，VHFの1～12チャンネルに設定されています。
UHF放送を受信する場合には，次の方法で設定しなおしてください。
同じ方法で，VHF，UHFとも受信できるチャンネルをお好みの配列に設定することもできます。

ここでは，リモコンの5の位置にUHFの42チャンネルを設定する方法を例にして説明します。
（入力切換が「テレビ」になっていないと，チャンネル設定はできません。）

1 リモコンの選局ボタンで「5」を押します

あるいは，本体の選局ボタンを押して「5」を表示させます。

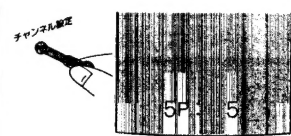
2 チャンネル設定ボタンを押します

画面表示をUHFに合わせます。

下図を参照してください。

3 同調ボタンを押して選局します

42チャンネルの放送を受信します。

画面下の同調バーの表示を見ながら，同調（▼・▲）ボタンにより合わせます。
バーの数を同調の目安にご利用ください。
新聞等のテレビ番組表などで番組の確認をしながら行ってください。

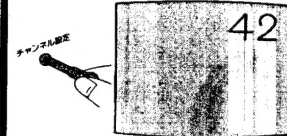
4 チャンネル設定ボタンを押します

下図のチャンネル番号設定画面にします。

5 チャンネル番号表示ボタンを押します

チャンネル番号を42に変えます。

押すごとに次のように数字が変わります。
10位……1→2→3……8→9→表示なし
1位……1→2→3……8→9→0

6 チャンネル設定ボタンを押します

設定が完了します。

画面は通常の受信状態にもどります。

7 複数のチャンネルを変更する場合は

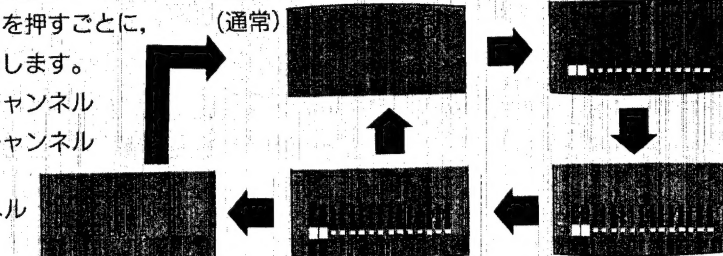
リモコンの選局ボタンで他のチャンネルを押し，1～6までの操作をくり返します。

画面表示について

受信チャンネル変更時の各画面表示は，次のような内容を示します。

チャンネル設定ボタンの使いかた

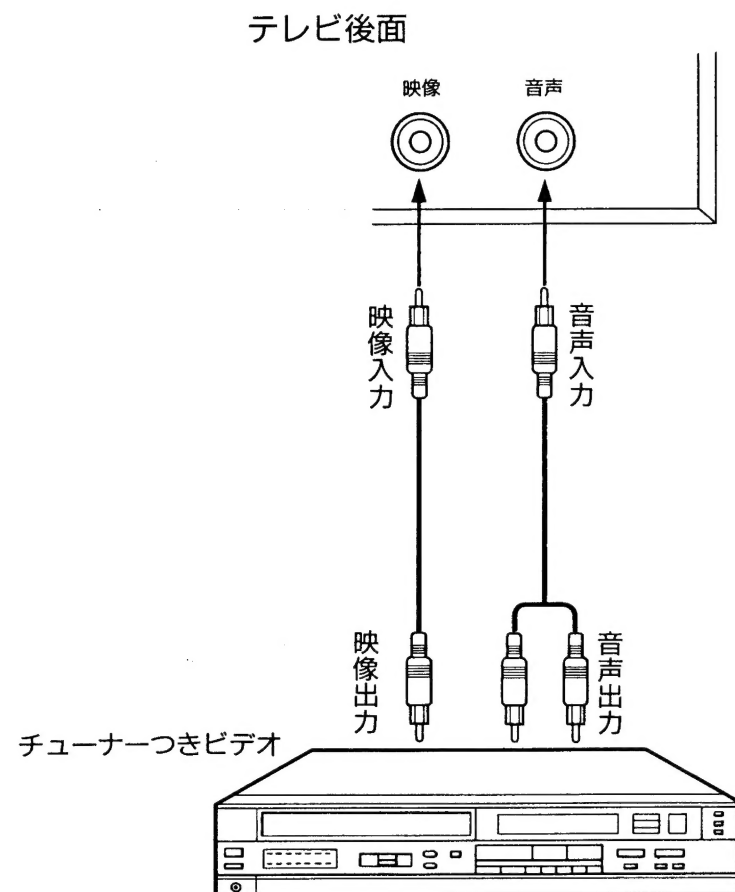
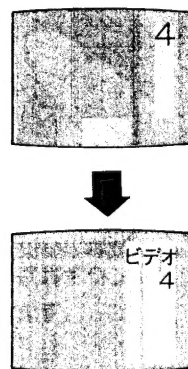
チャンネル設定ボタンを押すごとに，つぎのように画面表示します。

VHF：L　1～3チャンネル
VHF：H　4～12チャンネル
UHF　13～62チャンネル

微調について

通常はAFS回路が働いて自動的に最良点に同調されています。
電波状態によって同調を少しずらしたほうが見やすくなる場合には，つぎの手順で見やすい画像に微調してください。

① 設定ボタンを通常にしておきます。
② 微調ボタン（▼・▲）を押し，見やすい画像に合わせます。
（このとき，AFSの設定はOFFとなります。）

外部機器との接続・・アンテナ線の接続

ビデオとの接続例

リモコンまたは本体の入力切換ボタンを押すごとに，次のように切換わります。

■再生したいとき

1. ビデオとテレビを上図のように接続します。
2. リモコンまたは本体の入力切換ボタンを押して「ビデオ」にします。
3. ビデオを再生状態にします。

VHFアンテナ線の接続

同軸ケーブル，またはVHF平行フィーダーをご使用ください。
(同軸ケーブルの方が妨害電波の影響を受けにくく，良好な画像が得られます。)

同軸ケーブルの準備

先端を加工する

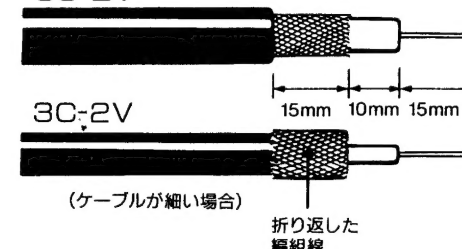
5C-2V

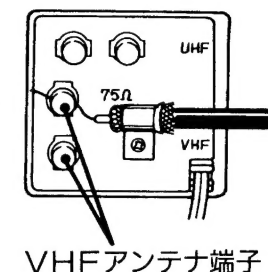
3C-2V

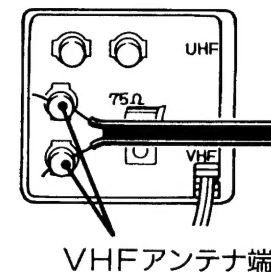
(ケーブルが細い場合)

15mm 10mm 15mm

折り返した編組線

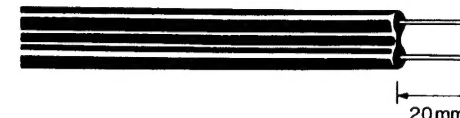
同軸ケーブルを取付ける

VHFアンテナ端子

平行フィーダーの準備

先端を加工する

VHFフィーダーを取付ける

VHFアンテナ端子

UHFアンテナ線の接続

UHF専用のアンテナ線をご使用ください。
テレビのUHFアンテナ端子に直接接続します。

先端を加工する

フィーダーの先端を端子左下の丸穴に入れてから，ネジを締めてください。

UHFアンテナ端子

接続コードについて

- 接続コードは別売りです。
  VTRに合ったコードをお買い求めください。

接続について

- 外部機器と組合わせてご使用になるときにはそれぞれの取扱説明書をよくお読みになってください。
- 接続の際は各機器の電源を切ってから行ってください。
- 外部機器との接続時，入出力端子をまちがえて接続すると，故障の原因になりますのでご注意ください。

ロッドアンテナについて

別売りのロッドアンテナ(HQ-2)が取付けられます。